

PANDUAN Lomba Kreativitas Teknologi dan Inovasi (KreteknoV)



PEMERINTAH KOTA BALIKPAPAN
Bappeda Kota Balikpapan
TAHUN 2016

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	3
Daftar Isi	
BAB I Pendahuluan	
a. Latar Belakang	4
b. Dasar	5
c. Tujuan	6
d. Sasaran	6
BAB II Pengertian dan Ruang Lingkup	
a. Pengertian Lomba Kreativitas Teknologi dan Inovasi	7
b. Tujuan Lomba	7
c. Sasaran Lomba	8
d. Ruang Lingkup	8
BAB III Sistematika Lomba/Penulisan Proposal	
a. Abstrak	7
b. Pendahuluan	7
c. Spesifikasi Teknis/Diskripsi hasil temuan	8
d. Proses & cara kerja	11
e. Pemanfaatan & Kapasitas produksi (untuk alat)	11
f. Proyek pengembangan produk	11
g. Foto/Dokumentasi	11
BAB IV Persyaratan	
a. Persyaratan	12
b. Tata cara pengusulan	12
c. Batas Waktu	13
d. Proses Penilaian	13
e. Lain - lain	13
BAB V Jadwal Pelaksanaan	14
BAB VI Penutup	15

PANITIA PELAKSANA

KATA PENGANTAR

Perkembangan suatu kota/daerah tidak selalu ditentukan oleh ketersediaan sumber daya alamnya saja tetapi juga pada kemampuan memberdayakan/mengajak masyarakat untuk dapat mengelola diri dan lingkungan, serta mengembangkan pemikiran-pemikiran ataupun ide-ide kreatif, guna menciptakan produk-produk yang memiliki nilai-nilai tambah bagi perkembangan ekonomi.

Dalam rangka meningkatkan daya saing ekonomi diperlukan penguasaan iptek pada produksi dan industri sangat diharapkan untuk terus dikembangkan dan ditingkatkan dengan harapan akan mampu meningkatkan kategori daerah dengan ekonomi yang berbasis pada iptek yang bernilai daya tambah.

Dengan kreatifitas dan inovasi dari masyarakat akan membuktikan bahwa produk yang dihasilkan dengan iptek akan sangat berguna bagi kehidupan, namun begitu masih perlu dipacu untuk lebih kreatif dan inovatif sehingga bermakna bagi kehidupan dan peningkatan kesejahteraan.

Untuk itu Pemerintah Kota Balikpapan melalui Bappeda Kota Balikpapan pada kesempatan ini memberi ruang berkreasi dan berinovasi yang akan diwadahi dalam sebuah kegiatan "Lomba Kreatifitas Teknologi dan Inovasi Tahun 2016". Melalui lomba ini diharapkan masyarakat dapat mengembangkan dan menciptakan berbagai model teknologi yang kreatif dan inovatif.

Panduan ini disusun untuk digunakan sebagai acuan dalam pelaksanaan lomba oleh semua pihak terkait.

Terimakasih kepada semua pihak yang terlibat dalam penyusunan panduan ini.

Balikpapan, Januari 2016

Panitia Pelaksana

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG.

Undang-undang No. 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, pada Pasal 18 dan 20 mengamanatkan kepada Pemerintah dan Pemerintah Daerah untuk menumbuhkan inovasi dan memberikan stimulai dan fasilitas, serta menciptakan iklim yang kondusif bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan teknploji (IPTEK) dan merumuskan arah, prioritas serta kebijakan strategis pembangunan IPTEK.

Dan pada pasal 24 ayat (1) menyatakan bahwa " setiap warga negara mempunyai hak yang sama untuk berperan serta dalam melaksanakan kegiatan penguasaan, pemanfaatan dan pemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi sesuai dengan peraturan perundang-undangan dan pasal 24 ayat (2) dinyatakan bahwa " setiap warga negara yang melakukan kegiatan penelitian, pengembangan dan penerapan iptek mempunyai hak memperoleh penghargaan yang layak dari pemerintah, pemerintah daerah, dan/atau masyarakat sesuai dengan kinerja yang dihasilkan".

Melihat fenomena saat ini bahwa kemajuan dan kesejahteraan suatu daerah/kota tidak saja dipengaruhi oleh kekayaan SDA, namun juga ditentukan oleh kapasitas inovasi daerah, untuk itu diperlukan upaya untuk memacu pencapaian hasil inovasi dengan dibarengi pemberian apresiasi terhadap prestasi keberhasilan. Kreativitas dan kemampuan inovasi masyarakat dapat terus dikembangkan agar mejadi budaya kreasi dan inovasi sehingga tercipta daya saing masyarakat yang dtandai munculnya keunikan lokal sebagai produk unggulan iptek.

Kreatifitas dan kemampuan inovasi dari masyarakat terbukti telah mampu menciptakan produk iptek lokal yang dapat dijadikan sebagai unggulan daerah yang kedepannya diharapkan dapat meningkatkan perekonomian secara berkelanjutan.

Untuk itu Pemerintah Kota Balikpapan Tahun 2016 ini bermaksud akan menyelenggarakan lomba kreatifitas dan teknologi. Melalui lomba ini diharapkan dapat memacu kreatifitas dan kemampuan inovasi masyarakat agar mampu menghasilkan produk yang potensial dan berguna bagi kesejahteraan rakyat.

B. DASAR

Dasar Hukum dari penyelenggaraan Lomba Kreativitas Teknologi dan Inovasi (KRETEKNOV) ini adalah:

1. Undang-undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.
2. Undang-undang No. 3 Tahun 2014 tentang Perindustrian
3. Peraturan Bersama Menteri Negara Riset dan Teknologi dan Menteri Dalam Negeri Nomor 03 Tahun 2012 dan Nomor 36 Tahun 2012 tentang Penguatan Sistem Inovasi Daerah (SIDa).
4. PP 35 Tahun 2007 tentang Pengalokasian Sebagian Pendapatan Badan Usaha untuk Kegiatan Perekayasaan, Inovasi dan Difusi Teknologi
5. Peraturan Daerah Kota Balikpapan Nomor 8 Tahun 2015 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kota Balikpapan Tahun Anggaran 2016.

C. TUJUAN

Disusunnya panduan ini bertujuan untuk digunakan sebagai acuan bagi peserta lomba, dewan juri dan panitia dalam pelaksanaan Lomba Kreativitas Teknologi dan Inovasi.

D. SASARAN

Sasaran dari panduan ini adalah :peserta lomba, masyarakat, mahasiswa perguruan tinggi

BAB II

PENGERTIAN DAN RUANG LINGKUP

A. PENGERTIAN

Program kegiatan kreativitas teknologi dan inovasi masyarakat (KRETEKNOV) adalah kegiatan pemberian insentif kepada masyarakat luas yang telah melakukan suatu penemuan atau karya di bidang Iptek . dan menggugah serta memacu kreativitas dan rekacipta dalam bidang Iptek.

Pengertian Teknologi adalah suatu penemuan melalui proses metode ilmiah, untuk mencapai suatu tujuan yang maksimal. Atau dapat diartikan sebagai sarana bagi manusia untuk menyediakan berbagai kebutuhan atau dapat mempermudah aktifitas.

Inovasi adalah suatu perubahan yang baru yang menuju ke arah perbaikan yang lain atau berbeda dari yang sebelumnya, yang dilakukan dengan sengaja dan berencana (tidak secara kebetulan saja).

Program kegiatan ini merupakan mekanisme yang menitikberatkan pada kreativitas serta penggalian potensi inovasi masyarakat yang dapat dimanfaatkan secara langsung, sehingga tercipta kegiatan sosial ekonomi yang mampu menghasilkan produk, proses dan jasa serta modal sosial yang bernilai tambah dan berdaya saing tinggi.

B.TUJUAN

Tujuan dari penyelenggaraan Lomba Kreativitas Teknologi dan Inovasi (KRETEKNOV) antara lain :

1. Mendorong tumbuhnya kesadaran dan terbentuknya budaya kreatif dan inovatif masyarakat dalam bidang Iptek, utamanya teknologi tepat guna, yang lebih menekankan pada pemberdayaan masyarakat dalam meningkatkan kesejahteraannya.
2. Terciptanya produk unggulan dan andalan yang dapat bersaing di pasar
3. Terjalinya informasi dan kerjasama yang sinergis antara masyarakat, lembaga pendidikan, penelitian, pemerintah dan dunia usaha.

C. SASARAN

Sasaran yang akan dicapai dalam kegiatan penyelenggaraan Lomba Kreativitas Teknologi dan Inovasi ini sebagai berikut :

1. Terciptanya peningkatan produktifitas, sehingga mendorong kepedulian masyarakat dan pihak-pihak terkait terhadap Iptek
2. Menumbuhkan kesadaran bahwa Iptek bermanfaat dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat.
3. Terciptanya produk-produk yang memiliki daya saing

D. RUANG LINGKUP

Ruang lingkup penyelenggaraan Lomba Kreatifitas Teknologi dan Inovasi di Kota Balikpapan sebagai berikut :

1. Penghargaan KRETEKNOV
 - a. Semua peserta akan menerima sertifikat keikutsertaan KRETEKNOV 2016 dari Wali Kota Balikpapan
 - b. Bagi pemenang yang memenuhi kriteria, akan diberikan piagam dan uang pembinaan oleh Wali Kota Balikpapan.

2. Bentuk Penghargaan

Selain mendapat penghargaan berupa Piagam dari Wali Kota Balikpapan, pemenang seleksi KRETEKNOV juga akan mendapatkan uang pembinaan dengan jumlah :

- a. Rp.5.000.000,- untuk Juara I
- b. Rp.4.000.000,- untuk Juara II
- c. Rp.2.500.000,- untuk Juara III

3. Tema “ **Mempromosikan Balikpapan dengan Ekonomi Kreatif** ”

4. Kategori Bidang Penilaian

- a. Pertanian dan Pangan
- b. Rekayasa dan Manufaktur
- c. Kerajinan dan Industri Kreatif Rumah Tangga

5. Peserta Lomba dari Perorangan maupun kelompok di seluruh Kota Balikpapan

BAB III

SISTEMATIKA PENULISAN PROPOSAL

Proposal yang diusulkan dalam kegiatan Penjaringan Kreatifitas Teknologi dan Inovasi Masyarakat (KRETEKNOV) Kota Balikpapan Tahun 2016 , harus memuat minimal hal-hal sebagai berikut :

A. ABSTRAK

Memberikan gambar ringkas tentang awal masalah, proses pemecahan masalah, dan hasil kreatifitas/inovasi yang dikerjakan oleh penemu. Sertakan pula Kata Kunci (keywords) dari temuan tersebut.

B. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Menjelaskan hal apa saja yang menjadi alasan awal dalam proses penemuan.

2. Profil Calon tentang biodata, pekerjaan ,pendidikan, hasil karya lain yang pernah dibuat (jika ada), serta posisi di masyarakat. Jika berbentuk kelompok, maka profil ini menjelaskan latar belakang berdirinya kelompok, jumlah anggota, tujuan dan sasaran kelompok, program kerja dan kegiatan, hasil-hasil yang telah dicapai, serta hal-hal yang berkaitan dengan penggambaran kelompok yang dianggap penting.

3. Lembar Pernyataan Keaslian

Berisikan keterangan bahwa hasil temuan yang diajukan adalah ASLI, bukan merupakan jiplakan (plagiasi) maupun adopsi, pernyataan ini dimaterai dan ditandatangani.

C. SPESIFIKASI TEKNIS/DESKREPSI HASIL TEMUAAN

Spesifikasi Teknis menjelaskan spesiifikasi alat hasil temuan, deskripsi hasil temuan menjelaskan tentang hasil temuan (NON-ALAT).

D. PROSES DAN CARA KERJA

E. KEMANFAATAN DAN KAPASITAS PRODUKSI (Untuk Alat)

Menjelaskan manfaat yang dicapai dengan memperhatikan indikator input, hasil, dan keluaran.

F. PROSPEK PENGEMBANGAN PRODUK

Menjelaskan tentang prospek pengembangan dan pemanfaatan.

G. FOTO DAN DOKUMENTASI

Foto dan gambar teknik alat (tampak depan, samping, atas), atau proses pembuatan (produk non alat)

BAB IV

PERSYARATAN, TATA CARA DAN PROSES PENILAIAN

A. PERSYARATAN

Persyaratan bagi calon peserta Lomba KRETENOV Kota Balikpapan Tahun 2016 meliputi :

1. Hasil karya sendiri/kelompok, bukan hasil jiplakan maupun adopsi
2. Penemuan baru atau pengembangan signifikan dari yang sudah ada
3. Memiliki nilai ekonomis, ilmiah, sumbangsih, dan berkelanjutan

B. TATA CARA PENGUSULAN

Tata cara pengusulan calon peserta Lomba Kreatifitas Teknologi dan Inovasi Kota Balikpapan Tahun 2016 sebagai berikut :

1. Calon peserta mengusulkan atas nama pribadi atau oleh instansi dimana dia berafiliasi (form1)
2. Mengisi surat pernyataan peserta lomba KRETEKNOV Kota Balikpapan(form 2)
3. Mengirimkan proposal usulan temuan kreatifitas Teknologi dan Inovasi dengan sistematis penulisan seperti yang telah ditulis pada BAB III buku panduan ini, form 1, form 2 , ke sekretariat (bid. Penelitian Bappeda Kota Balikpapan)
4. Mengumpulkan softcopy form 1, form 2, pernyataan keaslian, dan proposal usulan temuan untuk Form 1, Form 2, dan Pernyataan Keaslian berupa hasil scan, sedangkan Proposal berupa dokumen dan file. Softcopy dapat pula dikirim melalui email.

C. BATAS WAKTU

Pengajuan usulan paling lambat diterima pada 20 April 2016 (di kantor Bappeda Kota Balikpapan, Bidang Penelitian)

D. PROSES PENILAIAN

Penilaian akan dilakukan oleh tim penilai Lomba Kreatifitas Teknologi dan Inovasi di Kota Balikpapan yang meliputi penilaian administrasi, substansi, dan fisik/lapangan

E. LAIN-LAIN

1. Hal-hal yang belum jelas dapat ditanyakan pada :
 - a. Rusdianah (081347948030), Widowaty (08152015539), Supian Rahman (081254500447)
 - b. Email : bappeda.penelitian@ymail.id.com

- c. Email : diana.enamdua@gmail.com
- d. Email : ophie.freedom@gmail.com
- 2. Temuan-temuan yang pernah mendapatkan penghargaan dilain tempat tidak dapat diikutkan kecuali sudah ada perbaikan/peningkatan yang signifikan
- 3. Buku panduan ini juga dapat di-download melalui situs kantor Bappeda Kota Bappeda.Balikpapan.go.id
- 4. Keputusan Tim Penilai bersifat mutlak tidak dapat diganggu gugat.
- 5. Alamat Seretariat Lomba Kreatifitas Teknologi dan Inovasi ; Kantor Bappeda Kota Balikpapan Bidang Penelitian di Gedung Inhutani Jl. Jend. Sudirman No. 27 Balikpapan

BAB V
JADWAL PELAKSANAAN

Jadwal Pelaksanaan kegiatan Lomba Kreatifitas Teknologi dan Inovasi Kota Balikpapan Tahun 2016 adalah sebagai berikut (Waktu masih bisa berubah) :

No	Kegiatan	Waktu	Tempat
1	Penyiapan SK Panitia Penyelenggara	4 - 20 Januari 2016	Bid. Penelitian/Sekret
2	Penyiapan Buku Panduan	4 - 30 Januari 2016	Sekretariat
3	Penyiapan Poster pengumuman	20 - 30 Januari 2016	Sekretariat
4	Penyampaian Panduan, Poster dll	9 Februari 2016	SKPD,Ormas, Pelaku Usaha
5	Pengumuman melalui website	15 Maret s/d 18 April 2016	Sekretariat
6	Pengumuman Lewat Radio	15 Maret s/d 18 April 2016	Radio IDISI FM.Istiqomah
7	Pendaftaran KRETENOV Kota Balikpapan	18 Maret s/d 20 April 2016	Sekretariat
8	Seleksi Administrasi Peserta dan Proposal	10 April s/d 20 April 2016	Sekretariat
9	Asistensi Penulisan Proposal	15 April 2016	Sekretariat
10	Batas Akhir Pengumpulan Proposal	10 April 2016	Sekretariat
11	Undangan Penilaian /Paparan	21 April 2016	Sekretariat
12	Penilaian Tim Penilai	21 April 2016	Sekretariat
13	Penilaian Lapangan	22 s/d 23 April 2016	Tim Penilai
14	Sidang Tim Penilai	25 April 2016	Tim Penilai
15	Pengumuman	26 April 2016	Sekretariat

	Pemenang		
16	Pemberitahuan Pemenang	26-28 April 2016	Sekretariat
17	Penyusunan Penyerahan Penghargaan Pemenang Kreteknov Kota Balikpapan	29 April 2016	Sekretariat Panitia penyelenggara
18	Penyerahan Penghargaan oleh Wali Kota Balikpapan	10 Mei 2016	Aula Pemda Bpp

Panitia Penyelenggara 2016

BAB VI

PENUTUP

Buku Panduan ini dibuat sebagai acuan kegiatan Penjaringan Lomba Kreatifitas Teknologi dan Inovasi Kota Balikpapan Tahun 2016. Buku ini menyajikan informasi tentang maksud, tujuan, tata cara, proses penilaian dan penghargaan, jadwal pelaksanaan, serta formulir pendaftaran.

Balikpapan, 23 Januari 2016
Kepala Bappeda Kota Balikpapan



Nining Surtiningsih
Pembina Utama Muda
Nip. 19590404 198302 2 005